|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | ISU1 | | |
| **Use Case Name:** | Statistiken einsehen | | |
| **Erzeugt von:** | Martin Dirkmorfeld | **Zuletzt überarbeitet von:** | - |
| **Erzeugt am:** | 19.05.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | - |
| **Akteure:** | Spieler, Admin | | |
| **Beschreibung:** | Durch das Aufrufen der Statistiken Seite können die 10 besten Werte, zu den einzelnen Spielen, eingesehen werden. Durch die Eingabe eines Spieler Namens in das Suchen Feld kann eine Statistik zu dem jeweiligen Spieler eingesehen werden. Dann sieht man die 10 besten Werte des Spielers. | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** |  | | |
| **Vorbedingung:** | keine | | |
| **Nachbedingung:** | keine | | |
| **Normaler Ablauf:** | 1. Aufruf der Statistiken Seite | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1. Eingabe eines Spielernames in das Suchen Feld 2. Abschicken des Spielernames durch Buttonbetätigung | | |
| **Fehlerfall:** | Ausgabe: „Spielername konnte nicht gefunden werden.“ | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** |  | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | Mäßig bis heufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Zugriff auf die Datenbank | | |
| **Annahmen:** |  | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | ISU2 | | |
| **Use Case Name:** | Gästebucheintrag machen | | |
| **Erzeugt von:** | Martin Dirkmorfeld | **Zuletzt überarbeitet von:** | - |
| **Erzeugt am:** | 19.05.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | - |
| **Akteure:** | Spieler, Admin | | |
| **Beschreibung:** | Auf der Internetseite kann ein Gästebucheintrag erstellt werden durch eine Texteingabe in einem dafür vorgesehenes Textfeld und die Eingabe des Namens in ein weiteres Feld. Durch das betätigen des Abschicken-Buttons kann der Text abgesendet werden | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** |  | | |
| **Vorbedingung:** | keine | | |
| **Nachbedingung:** | keine | | |
| **Normaler Ablauf:** | 1. Ausfüllen der Formulare 2. Absenden des Eintrags durch betätigen des Abschicken-Buttons | | |
| **Alternativer Ablauf:** |  | | |
| **Fehlerfall:** | Keine Fehlermeldung | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** |  | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | Mäßig bis häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | keine | | |
| **Annahmen:** |  | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | ISU3 | | |
| **Use Case Name:** | LiveMap einsehen | | |
| **Erzeugt von:** | Martin Dirkmorfeld | **Zuletzt überarbeitet von:** | - |
| **Erzeugt am:** | 19.05.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | - |
| **Akteure:** | Spieler, Admin | | |
| **Beschreibung:** | Auf der Internetseite kann eine Echtzeit Karte der Spieler, die das Spiel in jeweiligen Moment spielen, eingesehen werden. | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** |  | | |
| **Vorbedingung:** | keine | | |
| **Nachbedingung:** | keine | | |
| **Normaler Ablauf:** | 1. Aufrufen der LiveMap Seite auf der Internetseite | | |
| **Alternativer Ablauf:** |  | | |
| **Fehlerfall:** | Keine Fehlermeldung | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** |  | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | Mäßig bis häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | keine | | |
| **Annahmen:** |  | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** |  | | |